

INFORMATYKA KLASA 5

1. Wyszukaj filmy animowane wykonane za pomocą animacji komputerowej i zapisz ich tytuły.
2. Wejdź na stronę <https://scratch.mit.edu> i zapoznaj się z zamieszczonymi tam projektami. Spróbuj samodzielnie wykonać animację. Możesz to zrobić online bez instalowania programu na swoim komputerze.
3. **Dla chętnych** - Pobierz na telefon komórkowy program do animacji poklatkowej STOP MOTION STUDIO i wykonaj film animowany.

INFORMATYKA KLASA 6

1. Wejdź na stronę <https://scratch.mit.edu> i zapoznaj się z zamieszczonymi tam projektami. Spróbuj samodzielnie wykonać animację. Możesz to zrobić online bez instalowania programu na swoim komputerze.
2. Wejdź na stronę <https://pixlr.com> i zapoznaj się z dostępnym tam narzędziem do tworzenia i edycji grafiki oraz fotografii. Spróbuj samodzielnie wykonać dowolny projekt.
3. **Dla chętnych** - Pobierz na telefon komórkowy program do animacji poklatkowej STOP MOTION STUDIO i wykonaj film animowany.

INFORMATYKA KLASA 7

1. Wejdź na stronę <https://scratch.mit.edu> i zapoznaj się z zamieszczonymi tam projektami. Spróbuj samodzielnie wykonać mini grę edukacyjną. Możesz to zrobić online bez instalowania programu na swoim komputerze.
2. **Dla chętnych** - Pobierz na telefon komórkowy program do animacji poklatkowej STOP MOTION STUDIO i wykonaj film animowany.

INFORMATYKA KLASA 8

1. Wejdź na stronę <https://epodreczniki.pl/a/arkusz-kalkulacyjny-jako-baza-danych/D1Fe1pBb0> i zapoznaj się z tematem: „Arkusz kalkulacyjny jako baza danych”. Spróbuj wykonać umieszczone tam ćwiczenia.
2. **Dla chętnych** - Pobierz na telefon komórkowy program do animacji poklatkowej STOP MOTION STUDIO i wykonaj film animowany.